Modul 2 – Exercise 2

Project Layout

Forretningsmål:

* Tiltrekke potensielle kunder
* Få inn fortjeneste via bookinger og medlemskap
* Lansere en spennende og engasjerende nettside

Prosjektleveranser:

* Brukervennlig nettside for desktop, mobil og nettbrett
* Informasjonsside
* Visuelt tiltrekkende design
* Implementere sikkerhetstiltak for å beskytte bruker-data
* Inkludere bilder, planløsning, video av fasilitetene
* Finne løsninger i tett samarbeid med aktører/interessenter

Prosjekt gjennomføring:

* Utvikle en responsiv, brukervennlig nettside
* Lage informasjonssider
* Planlegging, testing og evaluering av nettside

Prosjekt eksludering: ( dette skal stå i stedet for prosjekt gjennomføring)

* Backend-utvikling av nettsiden
* Analysering av data

Begrensninger:

* Tidsbegrensinger: Bare
* Begrensede ressurser: lite team (5 stk)
* Avhengige av feedback fra aktører/interessenter

Forventninger:

* Nok interesse fra målgruppene, nå ut til flere
* Positiv respons fra lokal samfunnet
* Alle nødvendige ressurser tilgjengelig
* Utvidelse av virksomheten

Exercise 3:

Project success criteria:

Forteller denne listen behov fra alle relevante interessenter?   
(Does this list reflect needs from all relevant stakeholders?)

Ja, ønskelisten dekker alle interessentenes behov.

Er disse "ønskene" klare nok til å lede ledelsen og utviklingen av prosjektet?   
(Are these "wishes" clear enough to guide the management and development of the project?)

Ja, «ønskene» er klare nok og detaljerte for å kunne gjennomføres. Vi har fått frie tøyler til å komme med egne idéer om hvordan interiør-designet skal utformes.

Hva kan være suksesskriteriene for dette prosjektet?   
(What can be the success criteria for this project?)

* Nettsiden er brukervennlig og oversiktlig
* Gode brukeropplevelser og positive tilbakemeldinger
* Økt etterspørsel og pågang

Hvor lang tid tar det for et team på tre-fem personer inkludert deg?   
(What can be a timeframe for a team of three people including you ?)

Vi bruker den tiden vi har til rådighet (16 uker). Vi sikter på å bli ferdige med prosjektet før tiden slik at vi kan forandre/finpusse prosjektet før siste innlevering.